Esta discusión ha sido cerrada.

WontYaCass • 3/11/2024
en Revisiones

Revisión de Valvulas

```
Left 4 Dead
```

Supervivientes:

- Todos los supervivientes de Left 4 Dead 1 y Rochelle deberían de tener una **Leve Manipulación de Enfermedades**, como también **Corrupción Tipo 2 y ocasional Tipo 3**: Ellos son portadores de la Gripe Verde, haciendo que cualquier contacto físico resulte en que alguien no-inmune sea infectado por esta. Ocasionalmente, la Gripe Verde muta para transmitirse por el aire, justificando el ocasional Tipo 3. Las mujeres no pueden ser inmunes, si no es que todas ellas son portadoras, por lo que Rochelle sería una.
- Los restantes supervivientes de Left 4 Dead 2 deberían tener una **Posible Manipulación de Enfermedades y Corrupción**, ya que no se deja explicito si estos son portadores o no.

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante
Última actualización hace 1d

Kinetic Collision
Última actualización hace 2d

Magistri ignis
Última actualización hace 2d

Revisión a Samus Aran
Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización el 13/8/2026

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

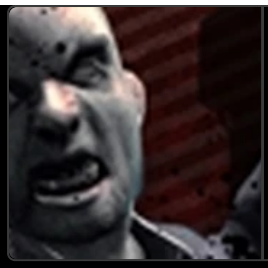
VER MÁS →

WWW.L4D.COM

WWW.L4D.COM

Infectados Especiales:

- Reemplazar la habilidad de "Visión Termica" por **Sentidos Mejorados**: Los infectados no poseen una visión termica, si no que poseen una visión nocturna como efecto secundario de su Tapetum Lucidum. Estos deberían escalar encima de los Infectados Comunes, quienes poseen un sentido del olfato y de oido avanzado. Esto es representado en el juego por el aura de un superviviente, la cual se puede ver a través de las paredes hasta en el modo Versus Realista, el cual elimina todas las siluetas.
- Reemplazar la Inmortalidad Tipo 6 por **Gran Tolerancia al Dolor**: Los infectados no son no-muertos, si no es que son personas normales cuyas habilidades cerebrales fueron completamente destruidas hasta que solo queda su agresión. Esto es confirmado en una entrevista de 1-Up hacia Turtle Rock Studios, en donde se compara la Gripe Verde con una "Super-Rabia".
- Añadir la leve **Manipulación de Enfermedades** y **Corrupción** por motivos ya mencionados.



Left 4 Dead Afterthoughts from 1UP.com

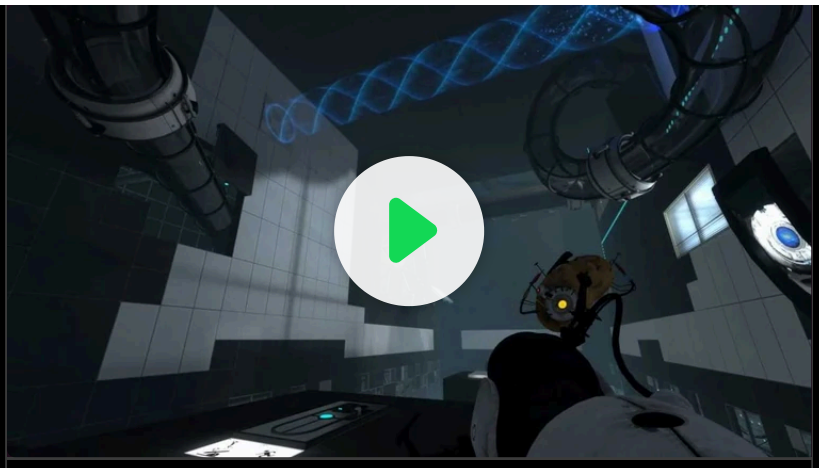
1UP.COM

WWW.L4D.COM

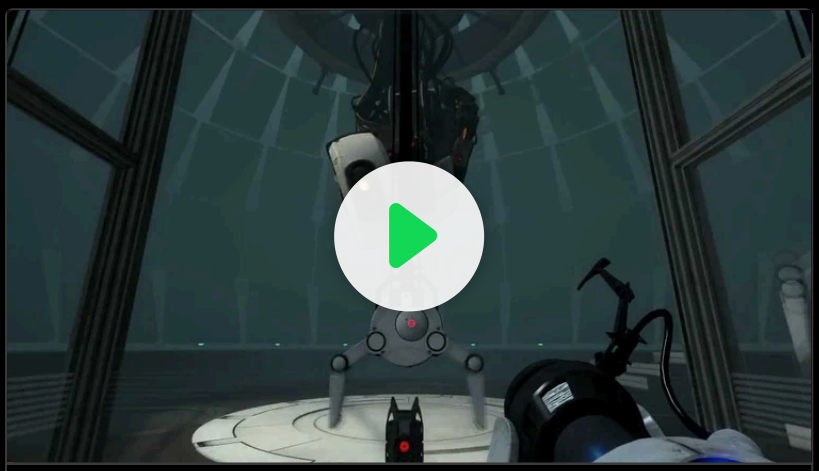
Portal

Wheatley:

- Whealtey es la Esfera Reductora de Inteligencia, hecho especificamente para llenar la mente de un núcleo central como lo seria GLaDOS de una oleada infinita de malas ideas. Por ende, este debería de tener **Manipulación Mental.**
- Añadir una **Manipulación de la Luz menor**. Tiene una linterna integrada. Wow.
- Su inteligencia pasaría a ser **Variable.** Usualmente, este es **Debajo del Promedio** y su programación siempre lo obligara a hacer la peor decisión cuando sea posible, sin embargo, este tiene un gran conocimiento de las instalaciones de Aperture y él solo pudo formular un plan para derrocar a GLaDOS, el cual funciono. Esto sería, a lo mucho, **Encima del Promedio.**
- Para las debilidades de WheatleyDOS, este debe estar observando cámaras de pruebas ser completadas, o si no este se volvera más irritable y más estupido de lo que ya es.



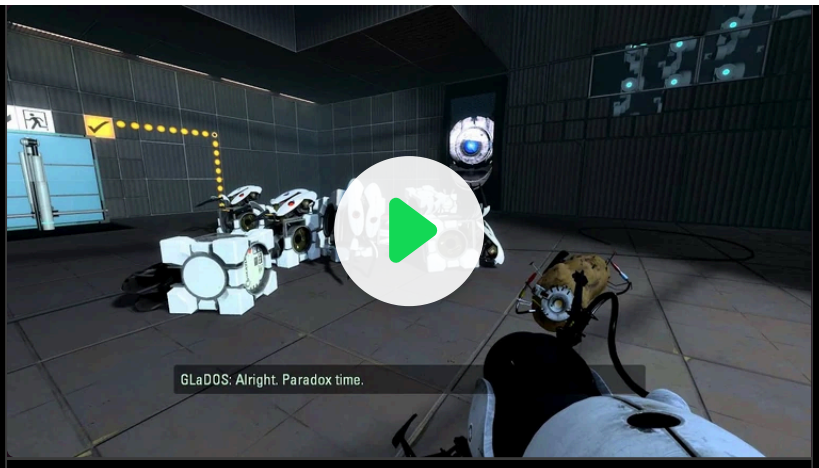
Portal 2 walkthrough - Chapter 8: The Itch - Test Chamber 5
YOUTUBE



I AM NOT A MORON - Portal 2 Gameplay HD
YOUTUBE

GLaDOS:

- Sus debilidades no estan de todo correctas. A diferencia de otras inteligencias artificiales de Aperture, GLaDOS *puede pensar* en paradojas, pero *no puede* tratar de resolverlas. Esto se ve cuando intento apagar a WheatleyDOS al decirle una paradoja.



Portal 2 - Paradox *** SPOILER ALERT ***

YOUTUBE

TF2

Ya me ganaron XDDDD

Half-Life

G-Man:

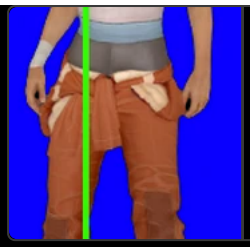
- Sus debilidades estan desactualizadas. En *Half-Life: Alyx* se demuestra que la debilidad de G-Man es una cantidad exagerada Energía Vortal de los Vortigaunts en general, la cual solo es extendida al estar ampeados por el Extracto de Antlion. Cantidades menores pueden evitar que este use sus poderes, pero cantidades exageradas como la Vault pueden contenerlo completamente.

1 11

0

Andoryuuuu • 3/11/2024

Lo veo bien, aunque aprovecho a decir que Chell y los que escalan a su resistencia se les deberia que bajar a nivel muro, ya que su calc que lo coloca en Habitacion (el de la caida) esta mal, ya que a ese punto se alcanzaría la velocidad terminal.



Portal: Chell's Durability and Portal Gun Speed

VS BATTLES WIKI

0

Pnwx • 3/11/2024

Aprobado + Como mierda tienes un gif de PFP?

0

MissX09 • 3/11/2024

Lo de Chell es por tanquearse una explosión de 1.2 MegaJoules, no debería escalar de sobrevivir esa caída porque los zapatos esos niegan el daño por caída.

En fin, hilo aceptado.

0

Un tipo cualquiera en una wi… • 3/11/2024

Pa cuando left tier 7
Y si

0

Andoryuuuu • 3/11/2024

> Lo de Chell es por tanquearse una explosión de 1.2 MegaJoules, no debería escalar de sobrevivir esa caída porque los zapatos esos niegan el daño por caída.

Es que en el calc de la explosion dividen el resultado por la cantidad de bomba y pos pense que solo se tanqueaba una

0

WontYaCass • 3/11/2024

@Pnwx que yo sepa con tal del que el gif no sea tan pesado, lo puedes poner de pfp

0

Pnwx • 3/11/2024

Aver - Update ni puedo descargar gifs con el internet feo que tengo ahorita

(Editado por Pnwx)

0

AlekaPL • 3/11/2024

Aceptado

0

Sadon11 • 4/11/2024

Está bien

0

Un tipo cualquiera en una wi… • 4/11/2024

@AlekaPL votos suficientes

0

AlekaPL • 4/11/2024

Va

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Metacritic
Fanatical
TV Guide
GameSpot
Honest Entertainment

SÍGUENOS